

Tópicos do Artigo de Divulgação

José Gomes 82015
José Congo 82405

- **Introdução**
- **Evolução da Realidade Virtual:** mostrar como surgiu e como se desenvolveu ao longo do tempo.
- **Como funciona:** explicar as diferentes implementações dos modelos mais populares de realidade virtual.
 - Samsung Gear
 - PlayStation VR
 - HTC Vive
 - Oculus Rift
- **Aplicações:** explicar em que áreas e de que forma a realidade virtual é aproveitada.
 - Entretenimento
 - Educação
 - Marketing
 - Outros
- **Realidade Virtual vs Realidade Aumentada:** esclarecimento das diferenças entre os dois tipos de tecnologia.
- **Realidade Virtual em Portugal:** exploração do ponto de situação da RV no nosso país - que produtos são vendidos e que oportunidades de negócio são exploradas.
- **Considerações sociais e problemas:** reflexão sobre que tipo de consequências é que esta tecnologia pode trazer à sociedade, bem como os seus problemas actuais a níveis de utilização e de saúde.
- **Referências**
- **CVs**